

Sévrier 2014

CORRIGÉ

①

Problème 1

Première partie

a) Coordonnées de A: puisque A est l'intersection du graphique de f avec l'axe des y , sa première coordonnée est $x=0$; par substitution dans f , on a alors $f(0) = 2e^0 = 2 \cdot 1 = 2$; ainsi les coordonnées de A sont $(0; 2)$.

Coordonnées de B: puisque B est l'intersection des graphes de f et g , on doit avoir $f(x) = g(x)$
 $\Rightarrow 2e^x = 4xe^x \Rightarrow 4xe^x - 2e^x = 0 \Rightarrow 2e^x(2x-1) = 0$;
Comme $e^x > 0$ pour toute valeur de x , on obtient $2x-1=0 \Rightarrow 2x=1$
 $\Rightarrow x = \frac{1}{2}$; avec $x = \frac{1}{2}$ dans $f(x)$ (ou $g(x)$), on a $f(\frac{1}{2}) = 2e^{\frac{1}{2}} = 2\sqrt{e}$;
ainsi les coordonnées de B sont $(\frac{1}{2}; 2\sqrt{e}) \approx (\frac{1}{2}; 3,3)$.

b) Pour trouver les coordonnées du minimum du graphique de g , on doit résoudre $g'(x) = 0$.
On a $g(x) = 4xe^x = u \cdot v$ avec $u = 4x$ et $v = e^x$. Comme $u' = 4$ et $v' = e^x$, on obtient
 $g'(x) = u'v + uv' = 4e^x + 4xe^x = 4(x+1)e^x$.
Ainsi $g'(x) = 0 \Rightarrow 4(x+1)e^x = 0$; comme $e^x > 0$ pour toute valeur de x , on obtient
 $x+1=0 \Rightarrow x = -1$.

Avec $x = -1$, on a $g(x) = g(-1) = 4 \cdot (-1) \cdot e^{-1} = -\frac{4}{e}$.

D'après le graphique on sait que c'est un minimum.

Les coordonnées de ce minimum sont donc $(-1; -\frac{4}{e}) \approx (-1; -1,47)$.

c) L'équation de la tangente au graphique de f en A $(0; 2)$ est de la forme $y = mx + b$, où $m = f'(0)$.

On a $f'(x) = 2e^x$ et, donc $f'(0) = 2 \cdot e^0 = 2 \cdot 1 = 2$, d'où $m = 2$.

L'équation de la tangente s'écrit donc $y = 2x + b$.

Avec le point A $(0; 2)$, par substitution, on a $2 = 2 \cdot 0 + b$, d'où $b = 2$.

Ainsi, l'équation de la tangente au graphique de f en A est $y = 2x + 2$.

d) Comme A $(0; 2)$ et B $(\frac{1}{2}; 2\sqrt{e})$, l'aire de la surface grisée OBA est donnée par
 $\int_0^{\frac{1}{2}} (f(x) - g(x)) dx = \int_0^{\frac{1}{2}} (2e^x - 4xe^x) dx = 2 \int_0^{\frac{1}{2}} (1-2x)e^x dx$.

On va chercher une primitive de $(1-2x)e^x$ en intégrant par parties.

La formule d'intégration par parties est $\int uv' dx = uv - \int u'v dx$.

En posant $u = 1-2x$ et $v' = e^x$, on a $u' = -2$ et $v = e^x$.

$$\text{Ainsi } \int (1-2x)e^x dx = \int uv' dx = uv - \int u'v dx = (1-2x)e^x - \int (-2)e^x dx = (1-2x)e^x + 2 \int e^x dx = (1-2x)e^x + 2e^x = (3-2x)e^x.$$

$$\text{Ainsi, l'aire de la surface grise OBA est } 2 \int_0^{1/2} (1-2x)e^x dx = 2 \left[(3-2x)e^x \right]_0^{1/2} = 2 \left[(3-2 \cdot \frac{1}{2})e^{\frac{1}{2}} - (3-2 \cdot 0)e^0 \right] = 2 \left(2e^{\frac{1}{2}} - 3 \right) = 4e^{\frac{1}{2}} - 6 \approx 0,595.$$

e) L'aire du triangle OP_0P s'écrivait $\frac{OP_0 \cdot P_0P}{2}$. Comme $OP_0 = x$ et $P_0P = h(x) = 2e^{-x}$, l'aire du triangle OP_0P s'écrivait $\frac{x \cdot 2e^{-x}}{2} = xe^{-x}$.

On doit chercher x pour lequel $A(x) = xe^{-x}$ est maximum.

$$\text{On a } A'(x) = e^{-x} + x(-e^{-x}) = (1-x)e^{-x} \text{ et } A'(x) = 0 \Rightarrow (1-x)e^{-x} = 0 \Rightarrow 1-x = 0 \text{ car } e^{-x} > 0 \text{ pour tout } x \Rightarrow x = 1.$$

Comme $A(0) = 0$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} A(x) = \lim_{x \rightarrow +\infty} xe^{-x} = 0$ (puisque $e^{-x} \rightarrow 0$ et que l'exponentielle gagne), $x = 1$ correspond bien à l'aire maximale.

$$\text{On a de plus } A(1) = 1 \cdot e^{-1} = \frac{1}{e}.$$

Ainsi, l'aire sera maximale en $x = 1$ et elle vaudra alors $\frac{1}{e} \approx 0,37$.

Deuxième partie

$$\text{On a } f(x) = \frac{2x^2 + cx}{x^2 + 1}.$$

a) Comme $x^2 + 1 > 0$ pour tout x , f n'a pas d'asymptote verticale et, donc, pas d'asymptote variabile. Effectuons la division euclidienne du numérateur par le dénominateur:

$$\begin{array}{r|l} 2x^2 + cx & x^2 + 1 \\ - (2x^2 + 2) & \\ \hline cx - 2 & 2 \end{array}$$

Ainsi, $y = 2$ est l'unique asymptote de f (asymptote horizontale).

b) Il faut résoudre $f'(x) = 0$.

On a $f(x) = \frac{u}{v}$ avec $u = 2x^2 + cx$ et $v = x^2 + 1$. Comme $u' = 4x + c$ et $v' = 2x$,

$$\text{on a } f'(x) = \frac{u'v - uv'}{v^2} = \frac{(4x+c) \cdot (x^2+1) - (2x^2+cx) \cdot 2x}{(x^2+1)^2} = \frac{4x^2 + 4x + cx^2 + c - 4x^2 - 2cx^2}{(x^2+1)^2} = \frac{-cx^2 + 4x + c}{(x^2+1)^2}.$$

$$\text{Ainsi } f'(x) = 0 \Rightarrow \frac{-cx^2 + 4x + c}{(x^2+1)^2} = 0 \Rightarrow -cx^2 + 4x + c = 0$$

$$\Rightarrow cx^2 - 4x - c = 0.$$

Si $c \neq 0$, le discriminant de cette équation du 2^e degré est $(-4)^2 - 4 \cdot c \cdot (-c) = 16 + 4c^2$ et il est toujours positif. Ainsi l'équation aura toujours 2 solutions. Par conséquent, le graphique de f a exactement 2 points à tangente horizontale pour toute valeur non nulle de c .

h) On a $c = \frac{8}{3}$, $f(x) = \frac{6x^2 + 8x}{3x^2 + 3}$ et $f'(x) = \frac{-8x^2 + 12x + 8}{3(x^2 + 1)^2}$.

Zéros de f : $f(x) = 0 \Rightarrow \frac{6x^2 + 8x}{3x^2 + 3} = 0 \Rightarrow 6x^2 + 8x = 0 \Rightarrow 2x(3x + 4) = 0$
 \Rightarrow soit $x = 0$, soit $3x + 4 = 0 \Rightarrow 3x = -4 \Rightarrow x = -\frac{4}{3}$;
 les zéros de f sont donc $x = 0$ et $x = -\frac{4}{3}$.

intersection avec l'asymptote: d'après a), l'asymptote est $y = 2$; on doit résoudre
 $f(x) = 2 \Rightarrow \frac{6x^2 + 8x}{3x^2 + 3} = 2 \Rightarrow 6x^2 + 8x = 2(3x^2 + 3)$
 $\Rightarrow 6x^2 + 8x = 6x^2 + 6 \Rightarrow 8x = 6 \Rightarrow x = \frac{3}{4}$;
 comme $y = 2$, l'intersection est $(\frac{3}{4}; 2)$.

points à tangente horizontale: $f'(x) = 0 \Rightarrow \frac{-8x^2 + 12x + 8}{3(x^2 + 1)^2} = 0 \Rightarrow -8x^2 + 12x + 8 = 0$

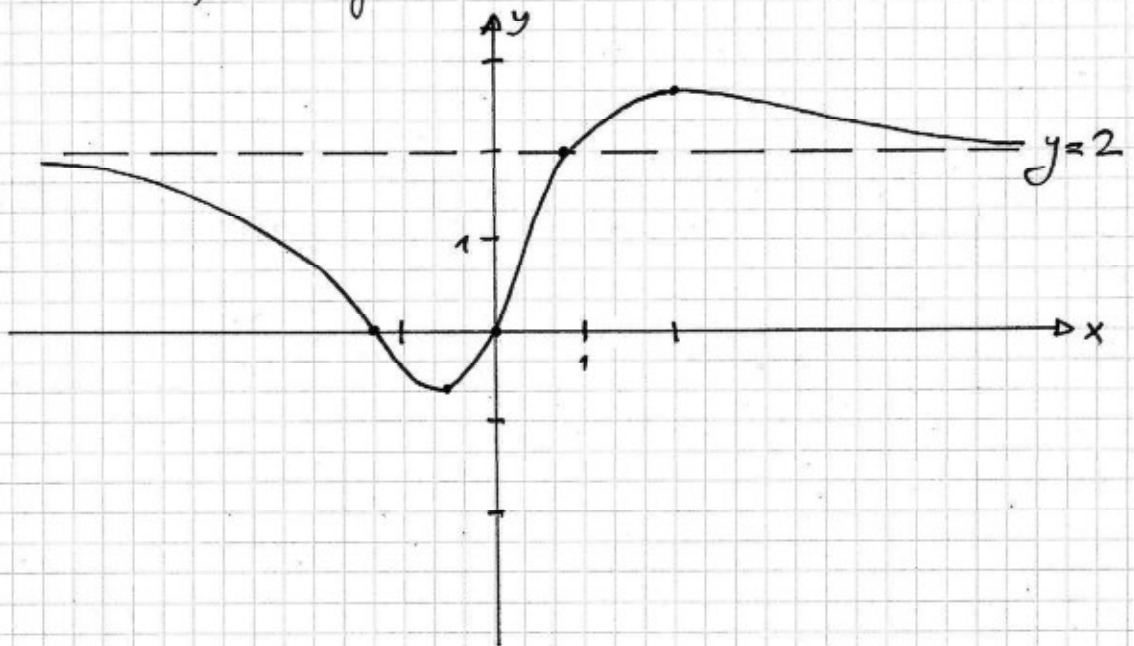
$\Rightarrow 2x^2 - 3x + 2 = 0$
 $\Rightarrow x = \frac{3 \pm \sqrt{9 + 16}}{4} = \frac{3 \pm 5}{4} = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$ et $-\frac{1}{2}$;

avec $x = 2$, on a $f(x) = f(2) = \frac{6 \cdot 2^2 + 8 \cdot 2}{3 \cdot 2^2 + 3} = \frac{40}{15} = \frac{8}{3}$;

avec $x = -\frac{1}{2}$, on a $f(x) = f(-\frac{1}{2}) = \frac{6 \cdot (-\frac{1}{2})^2 + 8 \cdot (-\frac{1}{2})}{3 \cdot (-\frac{1}{2})^2 + 3} = \frac{\frac{3}{2} - 4}{\frac{3}{4} + 3} = -\frac{2}{3}$;

les points à tangente horizontale sont donc $(2; \frac{8}{3})$ et $(-\frac{1}{2}; -\frac{2}{3})$.

graphe:



Problème 2

a) On va montrer que $\vec{AB} = \vec{DC}$, ce qui assurera que ABCD est un parallélogramme. Puis, on montrera que $\|\vec{AB}\| = \|\vec{AD}\|$, ce qui assurera que ABCD est un losange.

On a $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} 7 \\ -8 \\ 7 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ -5 \end{pmatrix}$ et $\vec{DC} = \vec{OC} - \vec{OD} = \begin{pmatrix} 2 \\ -16 \\ 8 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 13 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ -5 \end{pmatrix}$. Donc $\vec{AB} = \vec{DC}$.

On a $\|\vec{AB}\| = \sqrt{1^2 + (-8)^2 + (-5)^2} = \sqrt{1 + 64 + 25} = \sqrt{90}$.

Comme $\vec{AD} = \vec{OD} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 13 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix}$, on a $\|\vec{AD}\| = \sqrt{(-5)^2 + (-8)^2 + 1^2} = \sqrt{25 + 64 + 1} = \sqrt{90}$. Donc $\|\vec{AB}\| = \|\vec{AD}\|$.

ABCD est donc bien un losange.

L'angle α en A, qui est le même qu'en C, est donné par $\cos(\alpha) = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AD}}{\|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AD}\|}$.

On a $\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot (-5) + (-8) \cdot (-8) + (-5) \cdot 1 = -5 + 64 - 5 = 54$

et $\|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AD}\| = \sqrt{90} \cdot \sqrt{90} = 90$.

Ainsi $\cos(\alpha) = \frac{54}{90} = \frac{3}{5} \Rightarrow \alpha \approx 53,13^\circ$.

L'angle β en B, qui est le même qu'en D, est alors donné par $\frac{360^\circ - 2\alpha}{2} = 180^\circ - \alpha \approx 180^\circ - 53,13^\circ \approx 126,87^\circ$.

L'aire du losange est $\frac{\text{petite diagonale} \cdot \text{grande diagonale}}{2} = \frac{\|\vec{AC}\| \cdot \|\vec{BD}\|}{2}$.

On a $\vec{AC} = \vec{OC} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} 2 \\ -16 \\ 8 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -16 \\ -4 \end{pmatrix}$, $\|\vec{AC}\| = \sqrt{(-4)^2 + (-16)^2 + (-4)^2} = \sqrt{16 + 256 + 16} = \sqrt{288}$, $\vec{BD} = \vec{OD} - \vec{OB} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 13 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 7 \\ -8 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix}$ et

$\|\vec{BD}\| = \sqrt{(-6)^2 + 0^2 + 6^2} = \sqrt{36 + 36} = \sqrt{72}$.

Ainsi, l'aire du losange vaut $\frac{\sqrt{288} \cdot \sqrt{72}}{2} = \frac{\sqrt{20736}}{2} = \frac{144}{2} = 72$.

b) H est le milieu de AC (ou de BD). Comme A(6; 0; 12) et C(2; -16; 8), on a $H\left(\frac{6+2}{2}; \frac{0+(-16)}{2}; \frac{12+8}{2}\right) = (4; -8; 10)$.

b1) Le rayon de la sphère sera la distance du point H passant par la droite contenant A et B (par exemple).

En utilisant la formule qui permet de calculer la distance d'un point à une

droite dans l'espace, on a $\text{rayon} = \text{dist}(H; AB) = \frac{\|\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AM}\|}{\|\overrightarrow{AB}\|}$.

On a $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ -5 \end{pmatrix}$ et $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{90}$ (voir a).

De plus $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ 10 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -8 \\ -2 \end{pmatrix}$.

On a $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AM} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ -5 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ -8 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-8) \cdot (-2) - (-5) \cdot (-8) \\ (-5) \cdot (-2) - 1 \cdot (-2) \\ 1 \cdot (-8) - (-8) \cdot (-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16 - 40 \\ 10 + 2 \\ -8 - 16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -24 \\ 12 \\ -24 \end{pmatrix}$ et $\|\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AM}\| = \sqrt{(-24)^2 + 12^2 + (-24)^2} = \sqrt{576 + 144 + 576} = \sqrt{1296} = 36$.

Ainsi $\text{rayon} = \frac{36}{\sqrt{90}} = \sqrt{\frac{1296}{90}} = \sqrt{14,4}$.

L'équation de la sphère est ainsi $(x-4)^2 + (y+8)^2 + (z-10)^2 = 14,4$.

La droite passant par A et B a pour équations paramétriques $\begin{cases} x = 6 + \lambda \\ y = -8\lambda \\ z = 12 - 5\lambda \end{cases}$.

Par substitution dans l'équation de la sphère, on obtient

$(6 + \lambda - 4)^2 + (-8\lambda + 8)^2 + (12 - 5\lambda - 10)^2 = 14,4$
 $\Rightarrow (\lambda + 2)^2 + (-8\lambda + 8)^2 + (2 - 5\lambda)^2 = 14,4$
 $\Rightarrow \lambda^2 + 4\lambda + 4 + 64\lambda^2 - 128\lambda + 64 + 4 - 20\lambda + 25\lambda^2 = 14,4$
 $\Rightarrow 90\lambda^2 - 144\lambda + 72 = 14,4 \Rightarrow 90\lambda^2 - 144\lambda + 57,6 = 0$
 $\Rightarrow \lambda = \frac{144 \pm \sqrt{20736 - 20736}}{180} = \frac{144}{180} = \frac{4}{5} = 0,8$

Avec $\lambda = 0,8$, on obtient $x = 6 + 0,8 = 6,8$, $y = -8 \cdot 0,8 = -6,4$ et $z = 12 - 5 \cdot 0,8 = 12 - 4 = 8$.

Le point de tangence est donc $T(6,8; -6,4; 8)$.

b2) Le plan α cherché est perpendiculaire à \overrightarrow{MT} .

On a $\overrightarrow{MT} = \overrightarrow{OT} - \overrightarrow{OM} = \begin{pmatrix} 6,8 \\ -6,4 \\ 8 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2,8 \\ 1,6 \\ -2 \end{pmatrix}$, qui est parallèle à $\begin{pmatrix} 14 \\ 8 \\ -10 \end{pmatrix}$ ou $\begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ -5 \end{pmatrix}$.

Ainsi, l'équation de α s'écrit $7x + 4y - 5z + d = 0$.

Le plan contient A(6; 0; 12). On a donc $7 \cdot 6 + 4 \cdot 0 - 5 \cdot 12 + d = 0$
 $\Rightarrow 42 - 60 + d = 0 \Rightarrow -18 + d = 0 \Rightarrow d = 18$.

L'équation du plan α est donc $7x + 4y - 5z + 18 = 0$.

c) Le centre de S' est $M'(0; -6; 6)$ et son rayon est $r' = \sqrt{225} = 15$.

Pour trouver le centre du cercle d'intersection de S' et de Π : $2x - y + 2z - 36 = 0$, on cherche l'intersection de Π et de la droite d perpendiculaire à Π et passant par M' .

Un vecteur directeur de d est $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Des équations paramétriques de d sont donc $\begin{cases} x = 2\lambda \\ y = -6 - \lambda \\ z = 6 + 2\lambda \end{cases}$.

Par substitution dans l'équation de Π , on obtient:

$$\begin{aligned} 2(2\lambda) - (-6 - \lambda) + 2(6 + 2\lambda) - 36 &= 0 \\ \Rightarrow 4\lambda + 6 + \lambda + 12 + 4\lambda - 36 &= 0 \\ \Rightarrow 9\lambda - 18 &= 0 \Rightarrow 9\lambda = 18 \Rightarrow \lambda = 2. \end{aligned}$$

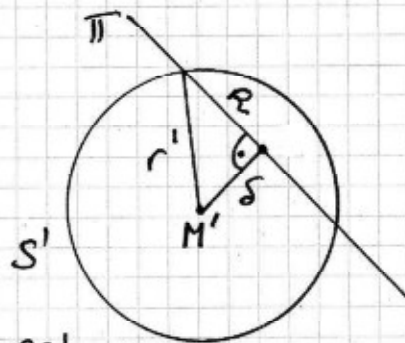
Avec $\lambda = 2$, on trouve $x = 2 \cdot 2 = 4$, $y = -6 - 2 = -8$ et $z = 6 + 2 \cdot 2 = 10$.

Le centre du cercle d'intersection de S' et de Π est donc $(4; -8; 10)$,

ce qui est exactement le centre du losange (voir b)).

Pour trouver le rayon du cercle d'intersection de S' et de Π , on va utiliser le théorème de Pythagore.

On a la situation schématisée suivante:



$$\text{On a } \delta = \text{dist}(M'; \Pi) = \frac{|2 \cdot 0 - (-6) + 2 \cdot 6 - 36|}{\sqrt{2^2 + (-1)^2 + 2^2}} = \frac{|-18|}{3} = 6.$$

$$\begin{aligned} \text{Le rayon du cercle d'intersection de } S' \text{ et de } \Pi \text{ vaut donc } \sqrt{r'^2 - \delta^2} &= \\ = \sqrt{15^2 - 6^2} = \sqrt{225 - 36} = \sqrt{189} \approx 13,75. \end{aligned}$$

d) D'après a), les diagonales du losange $ABCD$ valent $\|\overline{AC}\| = \sqrt{288} \approx 16,97$ et $\|\overline{BD}\| = \sqrt{72} \approx 8,49$.

Comme le cercle d'intersection de S' et de Π a un diamètre de $\approx 2 \cdot 13,75 \approx 27,5$ et que le centre du cercle et le centre du losange coïncident, on en déduit que le losange est entièrement à l'intérieur du cercle d'intersection de S' et Π .

Deuxième partie

e) Pour déterminer les traces du plan Π : $x + 2y - z - 6 = 0$, on cherche ses intersections avec les axes de référence.

$$\text{Avec l'axe } x: \text{ on pose } y = z = 0 \Rightarrow x - 6 = 0 \Rightarrow x = 6 \Rightarrow I_x(6; 0; 0)$$

Avec l'axe y : on pose $x=z=0 \Rightarrow 2y-6=0 \Rightarrow y=3 \Rightarrow I_1(0;3;0)$.

Avec l'axe z : on pose $x=y=0 \Rightarrow -z-6=0 \Rightarrow z=-6 \Rightarrow I_2(0;0;-6)$.

On peut alors décrire les traces du plan (voir feuille suivante).

f) On donne A (voir feuille suivante).

A_S est la projection de A dans le sol.

Comme d doit être parallèle au mur, la projection de d dans le sol est parallèle à l'axe y et passe par A_S . Cette projection coupe la trace de Π dans le sol en J . Comme d est dans le plan Π , J appartient à d et est donc la trace de d dans le sol. On peut alors décrire la droite d (elle n'a pas d'intersection avec le mur).

g) On connaît déjà le point $A(4;3;4)$.

J est l'intersection de la projection de d dans le sol et de la trace de Π dans le sol.

La projection de d dans le sol est la droite $\begin{cases} x=4 \\ y=\lambda \\ z=0 \end{cases}$.

La trace de Π dans le sol est $x+2y-6=0$ (on pose $z=0$ dans l'équation de Π).

Par substitution des équations de la projection de d dans l'équation de la trace de Π dans le sol, on obtient $4+2\lambda-6=0 \Rightarrow 2\lambda-2=0 \Rightarrow \lambda=1$.

Cela nous donne $x=4$, $y=1$ et $z=0$. Ainsi, on a $J(4;1;0)$.

Un vecteur directeur de d est donc parallèle à $\overrightarrow{AJ} = \overrightarrow{OJ} - \overrightarrow{OA} =$

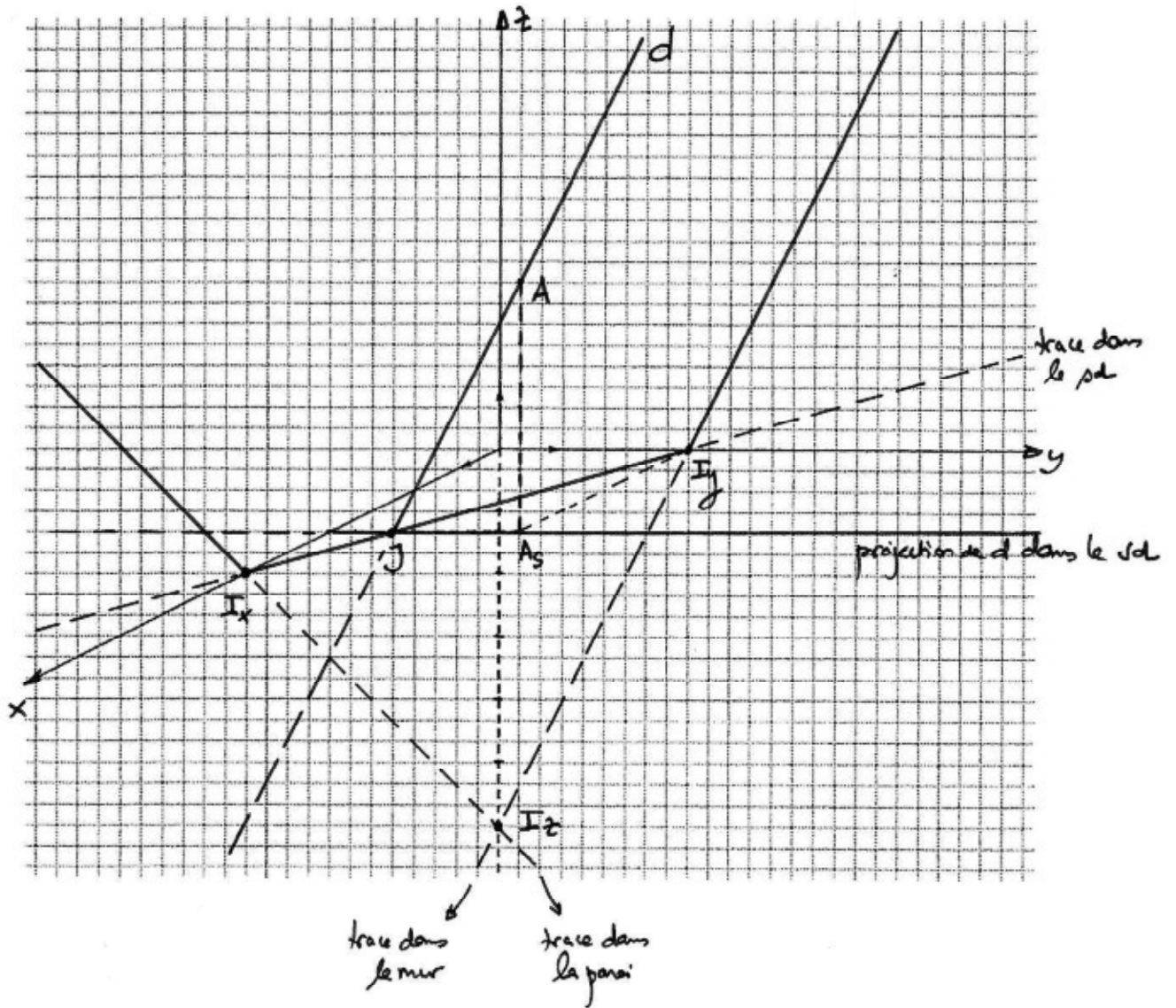
$$= \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Donc, un vecteur directeur de d est $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Nom et prénom :

Classe :

Annexe pour le problème 2



Probleme 3

a) $\text{prob}(\text{au moins un mammifère sur les 10}) = 1 - \text{prob}(\text{zéro mammifère sur les 10})$
 $= 1 - \left(\frac{12+12+12}{4 \cdot 12}\right)^{10} = 1 - \left(\frac{3}{4}\right)^{10} \approx 0,9437 = 94,37\%$

b) On va devoir utiliser la loi binomiale : $P(X=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$, où X compte le nombre de mammifères, k est le nombre de mammifères voulus (ici 4), n le nombre total d'expériences (ici 10), p est la probabilité d'avoir un mammifère sur une "expérience" (ici $\frac{12}{48} = \frac{1}{4}$).

On a donc $P(X=4) = \binom{10}{4} \left(\frac{1}{4}\right)^4 \left(1-\frac{1}{4}\right)^{10-4} = 210 \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^4 \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^6 \approx 0,1460 \approx 14,60\%$

c) On a $\text{prob}(\text{relever un animal sans défaut}) =$
 $= \text{prob}(\text{relever un mammifère sans défaut ou un oiseau sans défaut ou un reptile sans défaut ou un poisson sans défaut}) =$
 $= \text{prob}(\text{relever un mammifère et qu'il soit sans défaut}) +$
 $\text{prob}(\text{relever un oiseau et qu'il soit sans défaut}) +$
 $\text{prob}(\text{relever un reptile et qu'il soit sans défaut}) +$
 $\text{prob}(\text{relever un poisson et qu'il soit sans défaut}) =$
 $= \frac{12}{48} \cdot \frac{5}{6} + \frac{12}{48} \cdot \frac{7}{8} + \frac{12}{48} \cdot 1 + \frac{12}{48} \cdot 1 = \frac{1}{4} \cdot \frac{5}{6} + \frac{1}{4} \cdot \frac{7}{8} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{89}{96} \approx 22,47\%$

d) C'est une probabilité conditionnelle : $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$

On a : A = mammifère,
 B = sans défaut,
 A ∩ B = mammifère sans défaut,
 $P(A \cap B) = \frac{12}{48} \cdot \frac{5}{6} = \frac{1}{4} \cdot \frac{5}{6} = \frac{5}{24}$,
 $P(B) = \frac{89}{96}$ (voir c).

Ainsi, $P(A|B) = \frac{5/24}{89/96} = \frac{20}{89} \approx 22,47\%$

e) On a $\text{prob}(\text{avoir au moins un mammifère}) = 1 - \text{prob}(\text{avoir zéro mammifère}) > 0,95$.

On a $\frac{36}{48} = \frac{3}{4}$ chances d'avoir autre chose qu'un mammifère sur un sachet.
 Si on a n sachets (n à déterminer), on obtient $1 - \left(\frac{3}{4}\right)^n > 0,95$
 $\Rightarrow 1 > 0,95 + \left(\frac{3}{4}\right)^n \Rightarrow \left(\frac{3}{4}\right)^n < 0,05 \Rightarrow \log\left(\left(\frac{3}{4}\right)^n\right) < \log(0,05)$
 (car $x < y \Rightarrow \log(x) < \log(y)$) $\Rightarrow n \log\left(\frac{3}{4}\right) < \log(0,05)$
 $\Rightarrow n > \frac{\log(0,05)}{\log(3/4)}$ car $\log(3/4) < 0 \Rightarrow n > 10,41 \Rightarrow n = 11$.

Comme elle a un sachet pour chaque 20.- dépense, elle doit donc dépenser

11. 20 = 220. - au minimum.

f) On a $\text{prob}(\text{moins de 4 sachets}) = \text{prob}(1 \text{ sachet}) + \text{prob}(2 \text{ sachets}) + \text{prob}(3 \text{ sachets})$.

Le plus $\text{prob}(1 \text{ sachet}) = \text{prob}(\text{obtenir 1 mammifère sur un sachet}) = \frac{1}{4}$,
 $\text{prob}(2 \text{ sachets}) = \text{prob}(\text{pas de mammifère sur le 1^{er} et mammifère sur le 2^e}) =$
 $= \frac{3}{4} \cdot \frac{1}{4} = \frac{3}{16}$ et, similairement, $\text{prob}(3 \text{ sachets}) = \left(\frac{3}{4}\right)^2 \cdot \frac{1}{4} = \frac{9}{64}$.

Ainsi, $\text{prob}(\text{moins de 4 sachets}) = \frac{1}{4} + \frac{3}{16} + \frac{9}{64} = \frac{37}{64} \approx 57,81\%$.

g) Si on note p la probabilité d'obtenir un dinosaure, la probabilité d'obtenir un des 4 animaux de départ = $2p$.

Comme on est sûr d'obtenir un des 5 animaux (mammifère, oiseau, reptile, poisson ou dinosaure), on doit avoir $p + 4 \cdot 2p = 1 \implies 9p = 1$
 $\implies p = \frac{1}{9}$.

Ainsi, la probabilité d'obtenir un dinosaure est $\frac{1}{9} \approx 11,11\%$.